



## BORDATURA IN PRATO SINTETICO

### VANTAGGI

- Ulteriori possibilità pubblicitarie\* grazie all'utilizzo di colori e logo
- Protezione più efficace dalle lesioni per i giocatori
- Elevata resistenza nelle zone sottoposte a stress
- Aspetto naturale in tutto lo stadio
- Manutenzione semplice

\* Secondo le normative della FIFA e delle associazioni nazionali

# BORDATURA IN PRATO SINTETICO



## USO OTTIMALE E VALORIZZAZIONE DELLE AREE ESTERNE

Sempre più spesso i campi in prato naturale vengono integrati con prato sintetico nell'area esterna. Tutte le zone che circondano il prato naturale, a partire dalle linee laterali e dalle linee di fondo campo, vengono ricoperte con sistemi di prato sintetico Polytan. Rispetto alle soluzioni precedenti, questo approccio offre interessanti vantaggi.

I giocatori possono contare su un rivestimento naturale anche al di fuori dell'effettiva superficie del campo di gioco, senza correre il rischio di lesioni in caso di contrasti a bordo campo.

Le zone laterali, spesso fortemente sollecitate dagli spostamenti dei guardalinee, dall'area tecnica e dalla zona di riscaldamento, offrono così sempre le condizioni migliori sia dal punto di vista tecnico che da quello estetico. In caso di rimesse e calci d'angolo garantiscono prestazioni ottimali con qualsiasi condizione atmosferica.

Le operazioni di cura e manutenzione sono semplici e rapide da eseguire. I punti rovinati, ad esempio a causa di danni materiali, possono essere sostituiti in modo facile e veloce. Grazie al suo strato elastico portante e legato, il prato sintetico Polytan consente senza problemi il passaggio e le manovre dei mezzi di soccorso nelle zone di sicurezza.

Il prato sintetico Polytan si integra perfettamente nell'immagine generale dello stadio, con la possibilità di includere anche le aree dietro le porte e di allenamento.

Il prato sintetico offre inoltre interessanti possibilità pubblicitarie\* (integrazione di loghi, messaggi pubblicitari).

\* Secondo le normative della FIFA e delle associazioni nazionali

